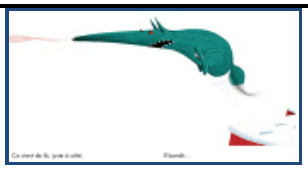
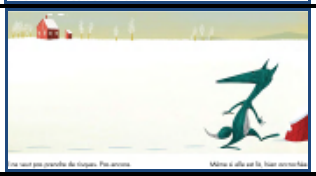
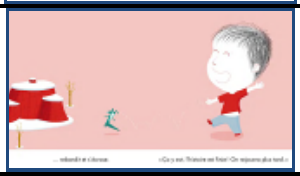
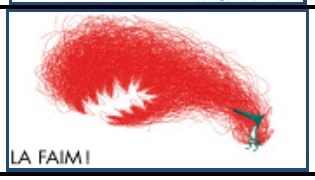
Jeu de loup
Philippe Jalbert

Questionnaire de compréhension accompagnant la version audio de l'album.

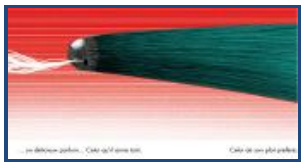
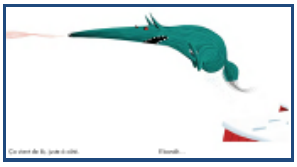
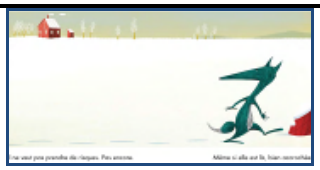
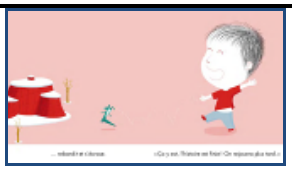
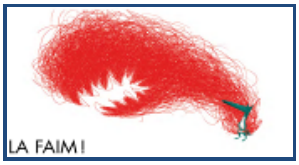
Q n°1 ☐ ○		**Q n°10** ☐ ○	
Q n°2 ☐ ○		**Q n°11** ☐ ○	
Q n°3 ☐ ○		**Q n°12** ☐ ○	
Q n°4 ☐ ○		**Q n°13** ☐ ○	
Q n°5 ☐ ○		**Q n°14** ☐ ○	
Q n°6 ☐ ○		**Q n°15** ☐ ○	
Q n°7 ☐ ○		**Q n°16** ☐ ○	
Q n°8 ☐ ○		**Q n°17** ☐ ○	
Q n°9 ☐ ○		**Nombre d'erreurs :**	

Prénom : _____ **date :**

_____

©Thierry Magnier - Philippe Jalbert - « Jeu de loup »

Questionnaire de compréhension accompagnant la version audio de l'album.

Q n°1 ☒ ○		**Q n°10** ☒ ○	
Q n°2 ☐ ☒		**Q n°11** ☐ ☒	
Q n°3 ☒ ○		**Q n°12** ☐ ☒	
Q n°4 ☒ ○		**Q n°13** ☒ ○	
Q n°5 ☐ ☒		**Q n°14** ☒ ○	
Q n°6 ☐ ☒		**Q n°15** ☐ ☒	
Q n°7 ☒ ○		**Q n°16** ☒ ○	
Q n°8 ☒ ○		**Q n°17** ☒ ○	
Q n°9 ☐ ☒		**Nombre d'erreurs :**	

©Thierry Magnier - Philippe Jalbert - « Jeu de loup »
Les incorruptibles CDDP Allier : acc. pédagogique sélection incos maternelle 2013/2014

MODE D'EMPLOI DU QUESTIONNAIRE :

Il est possible de proposer le questionnaire en demi-groupe, les questions seront posées par l'adulte pour que les élèves en comprennent le fonctionnement avant de le laisser en utilisation individuelle au casque :

- écoute du livre audio, l'adulte tournant les pages au signal sonore en demandant aux élèves de poser le doigt à côté du numéro de la question et de faire une croix dans le rond ou dans le carré suivant leur réponse à la question posée.
  Ils pourront ensuite refaire ce **questionnaire seuls (au casque)** s'ils ont fait plus d'une erreur ou les autres questionnaires proposés sur les albums de la sélection.

UNE FICHE AUTOCORRECTIVE est proposée, les bonnes réponses sont cochées.
Il est possible de l'imprimer sur un **transparent**, les élèves peuvent la superposer sur leur fiche-réponse et se rendre ainsi compte de la validité de leurs réponses.

Jeu de Loup	
Q n°1	Où Loup court-il ?
R	Si Loup court dans le froid d'une immense plaine neigeuse, fais une croix dans le carré ; Si Loup court vers un océan glacé, fais une croix dans le rond.
Q n°2	Où va Loup?
R	Si Loup ne sait pas où il va, fais une croix dans le carré ; Si Loup court vers sa tanière, fais une croix dans le rond.
Q n°3	Que traverse-t-il si vite ?
R	Si Loup traverse une forêt, fais une croix dans le carré; Si Loup traverse un jardin géant, fais une croix dans le rond.
Q n°4	Que cherche-t-il à voir à l'horizon ?
R	Si Loup cherche à voir à l'horizon des forêts, fais une croix dans le carré ; Si Loup cherche à voir à l'horizon un abri, fais une croix dans le rond.
Q n°5	Qu'espère voir Loup dans les taillis ?
R	Si Loup espère apercevoir d'autres loups, fais une croix dans le carré ; Si Loup espère trouver son bonheur, fais une croix dans le rond.
Q n°6	Où se dirige Loup ?
R	Si Loup se dirige vers la maison, fais une croix dans le carré ; Si Loup évite la maison, fais une croix dans le rond.
Q n°7	Quel obstacle rencontre-t-il sur son chemin ?
R	Si Loup escalade un rocher, fais une croix dans le carré. Si Loup escalade un arbre, fais une croix dans le rond.
Q n°8	Que lui arrive-t-il ?
R	S'il a l'air malheureux et se tient le ventre, fais une croix dans le carré ; S'il a l'air en colère et a envie de se bagarrer, fais une croix dans le rond.
Q n°9	Que veut dire l'énorme gribouillage rouge ?
R	Si l'énorme gribouillage rouge veut dire qu'il est dévoré par les puces, fais une croix dans le carré ; Si l'énorme gribouillage rouge veut dire qu'il est dévoré par la faim, fais une croix dans le rond.
Q n°10	Qu'est-ce qu'une faim de loup ?
R	Si c'est une faim de lapins, de moutons, d'enfants…, fais une croix dans le carré ; Si c'est une faim de bonbons, de gâteaux…, fais une croix dans le rond.
Q n°11	Que se passa t-il ensuite?
R	Si Loup bondit de colère, fais une croix dans le carré ; Si Loup est attiré par une odeur, fais une croix dans le rond.
Q n°12	Que sent Loup ?
R	Si Loup sent une horrible odeur de lapin pourri, fais une croix dans le carré ; Si Loup sent le délicieux parfum de son plat préféré, fais une croix dans le rond.
Q n°13	Comment Loup réagit-il ?

R	Si Loup bondit vers cette odeur, fais une croix dans le carré ; Si Loup attaque la fumée, fais une croix dans le rond.
Q n°14	Qu'est-ce qui surprend Loup ?
R	Si Loup est surpris parce qu'une grosse main s'approche de lui, fais une croix dans le carré ; Si c'est parce qu'un énorme cochon s'approche de lui, fais une croix dans le rond.
Q n°15	Qui est Loup ?
R	Si Loup est un vrai loup qui bondit, saisit sa proie et se régale, fais une croix dans le carré ; Si Loup est le jouet d'un petit garçon qui arrête le jeu et le laisse tomber fais une croix dans le rond.
Q n°16	Pourquoi le petit garçon arrête-t-il de jouer ?
R	Si le petit garçon arrête de jouer parce qu'il préfère aller manger le gâteau au chocolat, fais une croix dans le carré ; Si le petit garçon arrête de jouer parce qu'il a senti la bonne odeur de tarte aux pommes, fais une croix dans le rond.
Q n°17	Qu'est-ce que le petit garçon a laissé derrière lui ?
R	S'il a laissé les jouets avec lesquels il a raconté cette histoire, fais une croix dans le carré ; S'il a laissé le livre de l'histoire du loup, fais une croix dans le rond.